

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan berkat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul " Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Kerangka Manusia berbasis *Augmented Reality*".

Dalam kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan, bimbingan, dan kerja samanya dalam penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan tercapai. Karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
- 2) M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom selaku Ka. Prodi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer.
- 3) Riya Widayanti, S.Kom, MMSI sebagai Dosen Pembimbing Materi yang telah meluangkan banyak waktunya untuk memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
- 4) Kepada seluruh Dosen yang telah berbagi ilmu serta pengalaman berharganya selama perkuliahan.
- 5) Kepada staff Fakultas Ilmu Komputer yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu namanya.
- 6) Kedua Orang Tua dan Adik – adik yang senantiasa selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir Ini.
- 7) Teman – teman perkumpulan seperjuangan *Cyllence* dan Kaum Intelek. Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer, khususnya Angkatan 2016. Terima kasih telah memberikan support motivasi dan semangat sehingga penulis dapat

menyelesaikan Tugas Akhir. **Terimakasih Atas Kebersamaan Dan Solidaritas Selama Ini, Semoga Sukses Selalu.**

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan pengetahuan bagi berbagai pihak yang membaca

Jakarta, 20 Februari 2021

Shirva Nabila

NIM :20160801186